1、技能竞赛项目基本信息

竞赛名称：计算机程序设计技能竞赛

参赛对象：面向数字信息学院所有专业所有年级

竞赛形式：个人，上机操作

竞赛内容：以学生个人参赛。比赛期间，每人使用1台电脑需要在3个小时内使用C、C++、VB或Java中的一种语言编写程序解决5-7个问题。程序完成之后提交裁判运行，运行的结果会判定为正确或错误两种并及时通知参赛学生。

报名时间与方式：

2、组织机构与主要职责：

主任： 王伟民

副主任：邸凤英

秘书长：陈华鹏

工作组： (工作职责)协助负责报名、赛事组织、成绩公布等事宜。

3、技能竞赛规程一般至少包括以下信息：

竞赛名称：计算机程序设计技能竞赛

竞赛组织机构：

参赛对象：面向数字信息学院所有专业所有年级

竞赛内容：以学生个人参赛。比赛期间，每人使用1台电脑需要在3个小时内使用C、C++、VB或Java中的一种语言编写程序解决5-7个问题。竞赛形式：上机操作

竞赛规则与评分标准：（主要考核评分依据与分值分布）

参加决赛的学生，现场提交运行程序及代码。竞赛裁判组根据决赛期间的成绩评选出一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名，各奖项获奖学生可获得相应的奖金或奖品，所有获奖学生均可获得相应级别证书。

竞赛安排：时间定于2016年11月中旬，地点位于学院信息楼。

报名时间及要求：欢迎所有对编程有兴趣、有一定的编程基础同学参赛。